

Pravila za *online* takmičenje WRO 2021

Regularna kategorija

Format *online* takmičenja za regularnu kategoriju je opisan u nastavku teksta. Istaći ćemo najvažnije tačke pravilnika koje se mijenjaju u odnosu na *off-line* takmičenje.

Dopunska pravila za *online* format takmičenja – Regularna kategorija

a) Svaki tim mora dostaviti kontinualne video zapise svog robota koji tokom runde izvršava takmičarske zadatke i dokumentaciju svog programskog koda koji je njihov robot koristio. Video zapisi moraju biti kontinualni, kako bi se isključilo bilo kakvo varanje sjećanjem ili filmskim trikovima. Preporučujemo da se snimanje unaprijed vježba da bi ono teklo lijepo i lako kada je najvažnije. Trebali biste napraviti video zapise nekoliko rundi, nikad ne znate koja će završiti s najboljim rezultatom. Tim može poslati samo dva video zapisa (jedan za osnovni zadatak i jedan za *Flash* zadatak). Fajlove sa video zapisima morate imenovati u skladu s sledećim:

IME TIMA_KATEGORIJA_STAROSNA GRUPA_WRO2021_OSNOVNI

IME TIMA_KATEGORIJA_STAROSNA GRUPA_WRO2021_FLASH

na primjer: IALWAYSWIN_REGULAR_SENIOR_WRO2021_BASE ili

DONTPANIC_REGULAR_SENIOR_WRO2021_FLASH

b) Tim mora dostaviti (*upload*-ovati) video zapise i dokumentaciju programskog koda do sledećeg roka:

- Osnovni zadatak: 03. jun do 23:59h, 2021.
- *Flash* zadatak: 08. jun do 23:59h, 2021.

Treba da uradite *upload* prije nego se rok primakne, da ne bi iz nepredviđenih razloga propustili da to uradite.

Osim video zapisa, timovi takođe moraju dostaviti i datoteke s programskim kodom u wordu ili pdf-u. Kodovi za osnovni i *Flash* zadatak se mogu predati u jednom dokumentu.

c) Video snimak runde koju izvršava robot mora sadržati sledeće:

- Cijelo igralište i postupak randomizacije sa uvećavanjem položaja objekata igre kako bi se sudije uvjerile da postavka odgovara pravilima.
- Pogled na robot 360°, zumiranje na objekte, tako da se sudije mogu uvjeriti da robot može legalno odigrati rundu. U video zapisu je važno pokazati da su *Bluetooth* i *Wifi* isključeni i da je robot u okviru zadatih dimenzija 25x25x25 cm. Za mjerenje visine možete izraditi mjerilo od 26 LEGO kockica i staviti ga pored robota za vrijeme snimanja.
- Rundu robota.
- Na kraju runde robota (bez obzira kako se završila), kada se robot zaustavio, trebalo bi zumirati poglede na krajnje položaje objekata igre koji donose bodove.

U slučaju da na video zapisu nedostaje bilo koji od navedenih snimaka, sudije mogu da odluče da primijene kazne za taj tim (dodjeljivanjem minus bodova, prepolovljavanjem rezultata ili dodavanjem vremena trajanja runde).

d) Tokom bodovanja video snimka sudije će vrijeme mjeriti štopericom. Pokretanje robota i mjerenje trajanja njegove runde počinje pritiskom na taster za pokretanje na robotu i završava:

- ako isteknu 2 minuta, sudija će zaustaviti video zapis na vremenskom ograničenju od 2 minuta i na osnovu tog vremenskog okvira pokušati da utvrdi koji bodovi se mogu dati timu. S obzirom

da sudija neće imati potpun pogled, koristiće zumiranje slike krajnjeg položaja svih objekata i neće dati bodove za objekte za koje se može sumnjati da su u pravom položaju.

- Ako se desi bilo koji događaj koji rezultira zaustavljanjem kretanja robota (npr. član tima dodirne robot ili bilo koji element igre, robot napusti podlogu za igru, itd. Pogledajte Opšta pravila 6.12.).

Izuzetno je važno da provjerite svoje video zapise prije slanja i uvjerite se da je vaš robot radio u roku od 2 minuta i da su svi krajnji položaji važnih objekata igre jasno vidljivi.

e) Kada se predaju svi video zapisi i sudije im dodijele bodove, svaki tim mora dati *online* saglasnost za svoj rezultat, čime će se on formalizovati.

f) Poredak timova će biti određen prema zbiru njihovih rezultata za osnovni i za *Flash* zadatak. U slučaju jednakog rezultata odlučiće zbir vremena izvođenja oba zadatka robota (brži robot je rangiran bolje).

Opšta pravila (istaknute su tačke na koje *online* format takmičenja najviše utiče)

1.1. i 1.2. Umjesto iznenadnog pravila, timovi regularnih kategorija će se 2021. godine suočiti sa *Flash* zadatkom u seniorskoj starosnoj grupi. Nakon što timovi predaju video snimak svojih osnovnih zadataka do 03. juna u 23:59h, oni će 04. juna u 09:00h službeno dobiti *Flash* zadatak. Timovi će imati vremena da riješe izazove i dostave svoj video do 08. juna u 23:59 h. *Flash* zadatak sastojace se samo od zadataka za koje su potrebni originalna prostirka za igru i originalni objekti igre (neće biti dodatnih objekata). *Flash* zadatak će omogućiti dobijanje bodova koji mogu biti presudni kada je u pitanju konačni poredak timova:

- Regularna seniorska grupa: 100 poena

2.10. Timovi ne mogu koristiti isti robot. Ako se na osnovu video zapisa posumnja da dva ili više timova koriste potpuno isti robot, glavne sudije će ispitati slučaj. Ti timovi će definitivno biti diskvalifikovani sa takmičenja.

6.12. Umjesto pravila o završetku runde robota u "Opštim pravilima", primjenjuje se tačka f) u „Dopunskim pravilima za *online* format takmičenja - Regularna kategorija“ (u ovom dokumentu).

6.13. Timovi će dobiti *online* obavještenje o svom rezultatu, koji moraju odobriti ako su saglasni sa njim. Ako tim ne odobri rezultat, on se neće prikazati u konačnim rezultatima. Sve žalbe u vezi sa rezultatom mogu se podnijeti u pisanom obliku do 18. juna u 23:59h, na adresu jud@wro.hu

6.14. Konačni poredak timova odrediće se prema tački h) „Dopunskih pravila za *online* format takmičenja“. Osim razmatranih promjena u pravilima za *online* takmičenje, u potpunosti se primjenjuju pravila iz Opštih pravila i pravila za starosne grupe WeDo i Seniorsku.

8. Želimo da potvrdimo da, uprkos *online* formatu takmičenja, važe sva pravila o zabranjenim stvarima. Posebno želimo da zamolimo timove da budu svjesni kako se ponašaju i šta govore na snimcima; emocije mogu podivljati, to znamo.

WeDo starosna grupa

5.8. WeDo starosna grupa 2021. godine neće imati iznenadno pravilo.

Seniorska starosna grupa

3. Objekti igre, pozicioniranje, randomizacija

Zbog *online* formata takmičenja pokušali smo da pojednostavimo randomizaciju. To će izgledati ovako za seniorsku starosnu grupu:

- Bacite 6-stranu kocku (za „ne ljuti se čovječe“) da bi odredili koja vrsta energije je dodatni izvor energije. Strane 1 i 4 značice energiju sunca, 2 i 5 energiju vjetra, a 3 i 6 energiju vode.
- Napravite bijeli identifikator energije od LEGO elemenata, koji je potpuno iste strukture kao žuti, zeleni ili plavi. Svih sedam identifikatora energije stavite u neprovidnu vrećicu. Izvlačite identifikatore jedan po jedan iz vrećice i redom ih postavljajte na numerisana područja identifikatora pored kuća. Ako izvučete bijeli identifikator, to znači da mjesto za identifikator ostaje prazno i da kuća ima samo jedan identifikator. Ako uzastopno izvučete pet identifikatora u boji, šesti se automatski računa kao bijeli i mjesto za šesti identifikator ostaje prazno.

